

ENTSCHEIDUNGEN IM MANAGEMENT

Studienprogramm	BSc
ECTS Punkte	10 ECTS / 250 Stunden (ca. 9 Stunden Vorlesungen, ca. 4 Stunden live Modulsitzungen, ca. 235 Stunden Selbstlernphase)
Abschnitt	3
Level	6 / Bachelorstudium
Module Leader	Dr. Norbert Obermayr
Kontakt	studienberatung@kmuakademie.ac.at

Modulziel

Dieses Modul führt die Studierenden in analytische Problemtechniken ein, damit sie reale Situationen besser beschreiben, verstehen und beurteilen können. Das Thema umfasst heuristische Methoden wie Systemisches Denken sowie Spiel – und Entscheidungstheorien. Qualitative Methoden wie Netzplantechnik und grundlegende Bereiche der linearen Programmierung werden angesprochen. Es wird vor allem darauf Wert gelegt, die Ergebnisse aus einer nicht technischen Sicht zu beleuchten.

Lernziele

Wissen

Studierende sollen nach Abschluss des Moduls:

1. unterschiedliche Ansätze zur Problemlösung gegenüberstellen können
2. geeignete Methoden der Entscheidungsfindung identifizieren können
3. geeignete Methoden der Aufgabenzuordnung nutzen können
4. angemessene Methoden für Ertragssteigerung identifizieren können
5. Probleme der Beschaffungs- und Lagerkontrolle lösen können

Fähigkeiten/Fertigkeiten

Nach Abschluss des Moduls sollten Studierende in der Lage sein:

6. komplexe Projekte mithilfe von Netzplänen analysieren und kritische Pfade/Aktivitäten identifizieren zu können
7. Probleme in linearen Programmen darstellen zu können und die Grenzen von linearer Programmierung beschreiben zu können
8. Konkrete Aufgaben zur Gewinnoptimierung lösen zu können
9. Mithilfe von Methoden des systemischen Denkens und der Darstellung Entscheidungsmodelle erstellen und visualisieren zu können

Studieninhalte

- Ansätze zur Problemlösung
- Projektmanagement und Netzplantechnik
- Lineare Programmierung
- Spiel- und Entscheidungstheorie
- Systemisches Denken
- Simulation und Visualisierung
- Einsatz von Software zur Entscheidungsfindung